



## COMUNE DI MONTE ARGENTARIO

*Provincia di Grosseto*

Prot. 24649

### Avviso

#### Deposito Regolamento Urbanistico

Il Garante della Comunicazione per il Regolamento Urbanistico

Visti gli artt. 19 e 20 della Legge regionale 03.01.2005 n. 1 "Norme per il Governo del Territorio"

informa

Che è stato completato il percorso di formazione del Regolamento Urbanistico.

L'atto di pianificazione completo di tutti gli elaborati è stato depositato in data 25 agosto 2010 presso l'Ufficio Urbanistica del Comune.

Il procedimento proseguirà con l'adozione del Regolamento Urbanistico da parte del Consiglio Comunale.

Tutti gli elaborati che formano il Regolamento urbanistico sono disponibili e consultabili presso l'**Ufficio Urbanistica** (palazzo municipale – P.S.Stefano, piazza dei rioni 8, p. 3°) nei giorni :  
martedì dalle ore 9 alle ore 13 e dalle ore 15 alle ore 17  
giovedì dalle ore 9 alle ore 13

e nell'apposita sezione del sito web istituzionale

**[www.comunemonteargentario.it/regolamentourbanistico.htm](http://www.comunemonteargentario.it/regolamentourbanistico.htm)**

Sono altresì disponibili gli elaborati di **VAS (Valutazione ambientale strategica)** e **VI (Valutazione Integrata)** il cui iter procede parallelamente alla formazione del Regolamento Urbanistico.

Successivamente all'adozione del Regolamento Urbanistico da parte del Consiglio Comunale, e dopo le previste pubblicazioni sul Bollettino Ufficiale della Regione Toscana, ci sarà la possibilità di esprimersi in via formale e istituzionalmente riconosciuta formulando specifiche osservazioni, che potranno essere accolte o motivatamente respinte dal Consiglio Comunale nella fase di approvazione definitiva del Regolamento Urbanistico. Pertanto, in questa fase di pre-adozione i contributi, in qualsiasi forma presentati, che perverranno agli uffici comunali non costituiscono "osservazione" ai sensi dell'art.17 della L.R. n.1/2005 e quindi l'Amministrazione Comunale non avrà l'obbligo di accoglimento o controdeduzione.

Porto S.Stefano, 25 agosto 2010